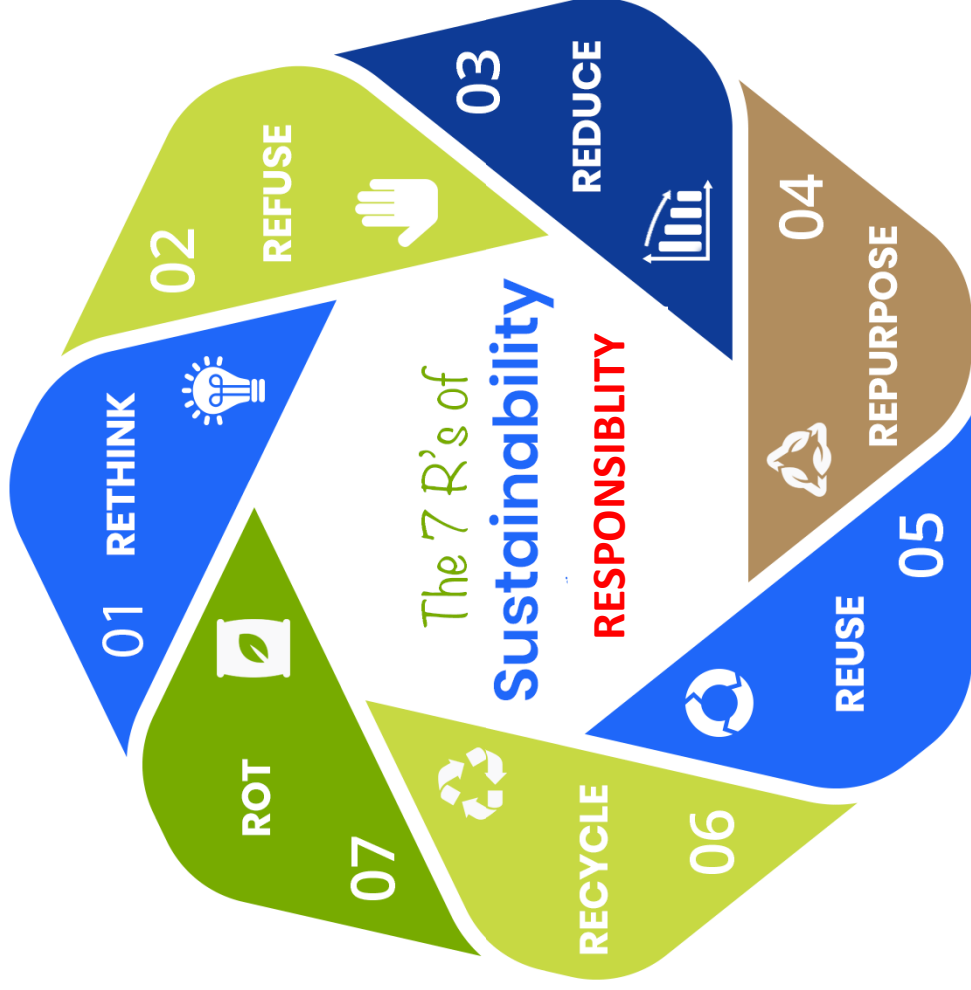


## Re

nicht rückwärts sondern vorwärts

nicht verschwenden sondern verwenden

nicht reagieren sondern agieren

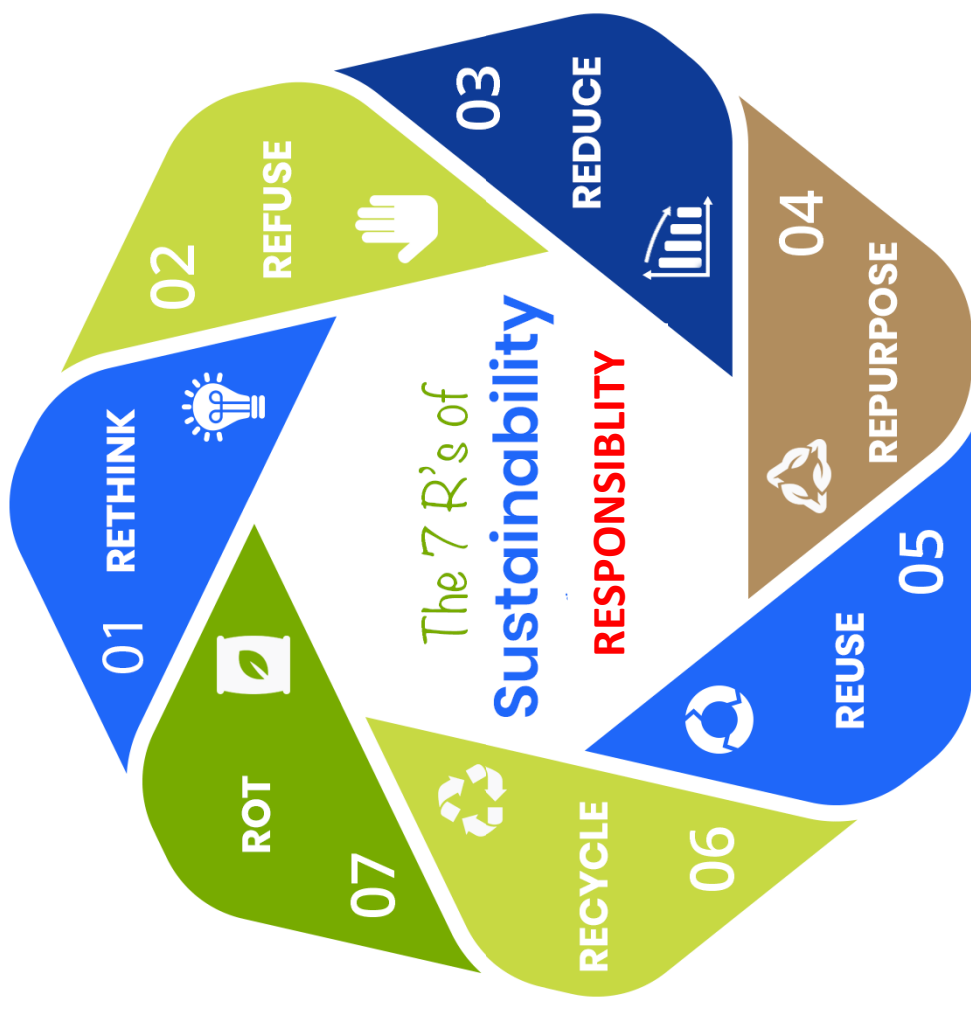


## Re

nicht rückwärts sondern vorwärts

nicht verschwenden sondern verwenden

nicht reagieren sondern agieren



**be green – be fair**  
**it's your affair**

## Ein Spiel zum Thema Nachhaltigkeit

### Spielanleitung

1. Spiele es nicht nur einmal (damit es nachhaltig wirkt)
  - **rethink and reuse** -
2. Verändere es bei Bedarf (damit der 2. Versuch besser ist und noch mehr Spaß macht)
  - **repair and recycle** -
3. Wirf es, wenn du es nicht mehr brauchst, nicht weg, sondern verleihe oder verschenke es oder mach es unter Freunden und in der Schule bekannt
  - **reuse, repurpose and recycle** –

### Spielideen

Wenn du nachdenkst - **just think twice** (am besten mit anderen) - wozu man das Spielfeld und die Teile verwenden kann

- **use and purpose** -

fällt dir sicherlich sehr viel ein (z.B.)

1. Mache aus den 8 Teilen ein **Puzzle**:

Füg es allein oder mit anderen zusammen (Zeit)

2. **Denkspiel**:

Du ziehst blind 1 der 7 Karten mit den **RE**-Tipps

Dein linker Nachbar nennt einen Alltagsgegenstand

und du zählst 3 konkrete Aktionen auf,

wie du deinen ‚Tipp‘ dabei konkret umsetzen kannst.

3. Überlege, wie du die **7 RE**

auf einen Alltagsgegenstand **anwenden** kannst

(→ Wie brauchbar oder unnützlich ist der Gegenstand?)

4. Erstelle (allein oder mit anderen) eine **Ideenliste**

zu Gegenständen im Raum:

Wie kann ich eines der RE-Wörter umsetzen (Kreativität)?

*Geht's um das Gewinnen, zählen die Zeit oder Anzahl.*

*Der Sieger wird nachhaltig geehrt!*

**be green – be fair**  
**it's your affair**

## Ein Spiel zum Thema Nachhaltigkeit

### Spielanleitung

1. Spiele es nicht nur einmal (damit es nachhaltig wirkt)
  - **rethink and reuse** -
2. Verändere es bei Bedarf (damit der 2. Versuch besser ist und noch mehr Spaß macht)
  - **repair and recycle** -
3. Wirf es, wenn du es nicht mehr brauchst, nicht weg, sondern verleihe oder verschenke es oder mach es unter Freunden und in der Schule bekannt
  - **reuse, repurpose and recycle** –

### Spielideen

Wenn du nachdenkst - **just think twice** (am besten mit anderen) - wozu man das Spielfeld und die Teile verwenden kann

- **use and purpose** -

fällt dir sicherlich sehr viel ein (z.B.)

1. Mache aus den 8 Teilen ein **Puzzle**:

Füg es allein oder mit anderen zusammen (Zeit)

2. **Denkspiel**:

Du ziehst blind 1 der 7 Karten mit den **RE**-Tipps

Dein linker Nachbar nennt einen Alltagsgegenstand

und du zählst 3 konkrete Aktionen auf,

wie du deinen ‚Tipp‘ dabei konkret umsetzen kannst.

3. Überlege, wie du die **7 RE**

auf einen Alltagsgegenstand **anwenden** kannst

(→ Wie brauchbar oder unnützlich ist der Gegenstand?)

4. Erstelle (allein oder mit anderen) eine **Ideenliste**

zu Gegenständen im Raum:

Wie kann ich eines der RE-Wörter umsetzen (Kreativität)?

*Geht's um das Gewinnen, zählen die Zeit oder Anzahl.*

*Der Sieger wird nachhaltig geehrt!*